



# E-LEARNING RENDER & CODECS

Plan de estudio

educación 





---

## Nuestro propósito



**Transformar positivamente la vida de las personas.**

Queremos que seas protagonista en la transformación que estamos viviendo. Por eso, nos comprometemos a capacitarte para que estés al día con las necesidades digitales actuales.

Te invitamos a trabajar en conjunto para que descubras tu mejor versión y la potencies. Anímate, toma las riendas de tu futuro.

Code your future!





## Contenido del curso



Conoce el programa adecuado para cada trabajo de render y compresión. Integra la edición, animación y la postproducción de tus videos de forma profesional.



## ¿Qué aprenderás?

- Fundamentos del audio y video digital
- Frecuencia de bits y muestreo
- Modelos de reproducción de color
- Trabajando con fotogramas y píxeles
- Formatos Contenedores
- Gestionando los tipos de resolución
- Herramientas de compresión
- Procesamiento y Exportación
- Velocidad de bits y pases de codificación
- Colocación automática de grupo de imágenes

# Plan de estudios

1

## Compresión de audio

- Frecuencia de muestreo
- Frecuencia de bits
- Sugerencias para la compresión
- Sugerencias para la compresión de videos a YouTube
- Proporciones de aspecto
- Proporción de aspecto de fotogramas
- Proporción de aspecto de píxeles
- Proporciones de aspecto de píxeles comunes

2

## Formatos Contenedores

- Las principales diferencias entre los formatos contenedores son:
  - Resolución: la medida de la imagen digital.
  - Tamaño en píxeles
  - Tamaño informático
  - Tamaño superficial o de salida
  - Controlar la resolución al imprimir
  - Formatos de archivos de Audio
  - Glosario de extensiones de archivos de Audio
  - Formato de archivos de Video
  - Glosario de extensiones de archivos de Video

- Tipos de archivos VIDEO y algunos programas que necesitamos para reproducirlos.
- Programas para la compresión

**3**

## Procesamiento y Exportación

- Ajustes de procesamiento
- 03- Registro
- 03- Calidad
- 03- Resolución
- 03- Caché de disco
- 03- Utilizar procesador OpenGL
- 03- Uso de proxy
- 03- Efectos
- 03- Definidores Solo
- 03- Capas de guía
- 03- Profundidad de color
- 03- Fusión de fotogramas
- 03- Procesamiento del campo
- 03- Telecine 03-
- 03- Desenfoque de movimiento
- 03- Espacio de tiempo
- 03- Velocidad de fotograma
- 03- Utilizar desbordamiento de almacenamiento
- 03- Omitir archivos existentes
- Procesamiento con OpenGL

- Procesamiento y exportación de una secuencia de imágenes fijas
- Exportación de un solo fotograma de una composición
- Formato Filmstrip
- Opciones de codificación y compresión para películas
- Opciones de formato de ajustes de exportación
- Ajustes de exportación de audio
- Ajustes de exportación de vídeo
- 03- Códec de vídeo o Códec
- 03- Calidad
- 03- Ancho o Anchura de cuadro
- 03- Altura o Altura de fotograma
- 03- Frecuencia de imagen
- 03- Profundidad
- 03- Codificar canal alfa
- 03- Estándar de televisión
- 03- Orden de los campos o Tipo de campo
- 03- Proporción, Proporción de píxeles, Proporción de aspecto de píxeles o Relación de aspecto de píxeles
- 03- Procesar a la máxima profundidad
- 03- Modo de velocidad o Codificación de velocidad
- 03- Constante
- 03- Variable con restricciones
- 03- Variable sin restricciones
- 03- CBR
- 03- VBR,

**4**

**paso**

- 03- VBR, pasos
- 03- Velocidad de bits
- 03- Pases de codificación
- 03- Velocidad de transferencia fija
- 03- Velocidad de transferencia [kbps]
- 03- Velocidad máxima [kbps]
- 03- Velocidad media de vídeo [kbps]
- 03- Velocidad de bits de destino [Mbps]
- 03- Velocidad pico de vídeo [kbps]
- 03- Velocidad mínima
- 03- Permitir procesamiento de entrelazado
- 03- Fotogramas M
- 03- Fotogramas N
- 03- Optimización de imágenes fijas o Ampliar imágenes fijas
- 03- Intervalo de fotogramas clave [segundos] o Distancia de fotogramas clave (fotogramas)
- 03- Perfil simple
- 03- Subcapturar [% destino]
- 03- Calidad
- 03- Buena
- 03- Óptima
- 03- Velocidad
- 03- GOP cerrado cada

- 03- Colocación automática de grupo de imágenes
- Otros ajustes de exportación

## Modalidad del Curso

### Duración

4 semanas / 12 h

### Frecuencia semanal

1 encuentro de 3 h

### Modalidad

Online en vivo

### Grupos reducidos

Promedio 20 personas

## Nivel: Intermedio



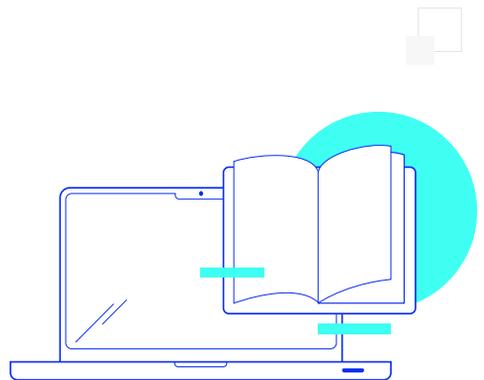
- Principiante
- Intermedio
- Avanzado
- Experto

## Requisitos

El alumno deberá tener conocimientos de Adobe Photoshop y After Effects, Adobe Premiere o Flash. En caso de no tener conocimientos, se recomienda hacer previamente el curso de [Adobe Photoshop](#) y [Adobe Premiere](#) o [Adobe After Effects](#) o [Adobe Flash](#)

Requisitos de Hardware:

- El requerimiento mínimo es: OS: Windows 7 64 bits con Service Pack 1 (En preferencia que sea windows 10) CPU: AMD Phenom II X2 555 @ 3.2 ghz o AMD A8 5600 / Intel core i3 530, Pentium dual core e5700 o similar que soporte Intel



## ¿Cómo será tu experiencia?



### Aprender haciendo

Ejercita y pon en práctica lo estudiado.



### Trabajo en equipo

Une esfuerzos y potencia los resultados.



### Clases grabadas

Consúltalas las veces que quieras.



### Profesores expertos

Aprende de gigantes de la industria.



### Asistente académico

Recibe soporte dentro y fuera de clase.



### Plataforma Alumni

Encuentra recursos, materiales y clases.

## ¿Por qué Educación IT?



### IT Créditos

Gana puntos al aprobar los exámenes de los cursos. Luego, podrás canjearlos por nuevos cursos sin costo alguno. Los IT Créditos que acumules no vencen ni se devalúan.



### Garantía de aprendizaje

Si necesitas reforzar conceptos, recuperar clases o no estás satisfecho, ¡vuelve a tomar el curso sin ningún costo! Puede ser de forma total o parcial.



### Comunidad en Discord

Mantente en contacto con la comunidad de EducaciónIT a través de nuestro servidor de Discord. Podrás hablar con tus compañeros, profesores, asistentes académicos y soporte.



### Career Advisor

Ingresas al mundo laboral junto a nuestros asesores de carrera: crea un CV que impacte, arma y comparte tu portfolio en LinkedIn y Behance y ten simulacros de entrevistas.



## Preguntas frecuentes



Si me pierdo una o más clases, ¿puedo recuperarlas?



Todas las clases quedan grabadas de por vida en tu plataforma Alumni. ¡Siempre podrás volver a verlas cada vez que lo necesites!

¿Cómo voy a aprender?

Te enfrentarás a situaciones de trabajo reales, en donde tendrás que aplicar lo aprendido de forma individual y en equipo. Por medio de la prueba y el error, irás superando desafíos y obteniendo nuevas habilidades que luego podrás aplicar en el ámbito laboral.



¿Cómo son las clases online en vivo?



Las clases duran entre 2 y 3 horas de lunes a viernes (sábados 3 o 4 hs) y se desarrollan de forma online en vivo en aulas virtuales, donde vas a poder interactuar con el instructor y tus compañeros. Manejamos cupos reducidos para que puedas tener un seguimiento más personalizado durante tu aprendizaje.



[www.educacionit.com](http://www.educacionit.com)



@educacionit