# JAVA STANDARD 18 WEB PROGRAMMING

Plan de estudio







# Nuestro propósito

## Transformar positivamente la vida de las personas.

Queremos que seas protagonista en la transformación que estamos viviendo. Por eso, nos comprometemos a capacitarte para que estés al día con las necesidades digitales actuales.

Te invitamos a trabajar en conjunto para que descubras tu mejor versión y la potencies. Anímate, toma las riendas de tu futuro.

Code your future!



## Contenido del curso

Domina una de las tecnologías más utilizadas en el mercado para construir aplicaciones eficientes y robustas. Aprende Programación Orientada a Objetos con integración de Bases de Datos y conviértete en un experto en Java Standard.

## Prácticas en clase

Durante el curso realizarás desafíos y laboratorios que te ayudarán a practicar y consolidar los conceptos vistos en clase. Trabajarás con objetos y colecciones, crearás formularios Web, así como validarás credenciales de usuario.

Realizarás programas para manejar productos y clientes de un almacén y de una entidad bancaria.

Todos los desafíos prácticos serán casos de uso reales, formará parte de tu portfolio personal, y te servirá como experiencia profesional.

Al finalizar, podrás subir tu proyecto a Github y compartir el diploma en Linkedin para destacar tu perfil utilizando @educacionit desde tus redes.



# ¿Qué aprenderás?

- Clases, atributos y métodos.
- Casting y Polimorfismo.
- Introducción a JSP.
- Diseño de interfaz gráfica HTML y JSP.
- Diseñar y construir Excepciones.
- Java Database Connectivity.
- Administrador de conexiones.
- Tipos de Colecciones.
- Interfaz Queue y LinkedList.
- Arquitectura Cliente Servidor.
- Streams y Algoritmos.
- Desarrollo de Apps comerciales.



## Plan de estudios



## Introducción a Java.

- JDK y JVM.
- Sintaxis.
- Eclipse (IDE).
- Maven (Constructor y Gestor de Proyectos).
- Variables, constantes y operadores.
- Estructuras de Control de Flujo.

# 2

## Paradigma Orientado a Objetos.

- Clase, Objeto, Instancia.
- Atributos y Métodos.
- Sobrecarga.
- · Constructores.
- Modificadores de Acceso.
- Encapsulamiento.



#### Miembros de Clase y de Instancia.

- static.
- Herencia.
- La palabra reservada: final.
- Sobreescritura de Miembros.
- Casteo (Implícito y Explícito).
- Clases Envoltorio.
- Polimorfismo.
- Interfaces.





## **Excepciones.**

- Bloques try, catch y finally.
- Tipos de excepciones.
- Delegación con sentencia throws.
- La palabra reservada throw.
- try-with-resources.
- Creación de excepciones propias.



## **Objetos Enum.**

- Genéricos.
- Interfaz Set.
- Interfaz List.
- Iteradores.
- Interfaz Queue.
- Interfaz Map.
- Interfaz EntrySet.



## SQL (DML).

- IDBC.
- Patrón DAO.
- La interfaz Connection.
- Inyección SQL.



## Flujo de datos.

- Lectura y escritura de archivos (carácter).
- Lectura y escritura de archivos (byte).
- Optimización de lectura y escritura (Buffer).





## Protocolo y verbos HTTP.

- Páginas y sitios WEB.
- Client-Side Processing.
- Server-Side Processing.
- Servlets.



## Servlets y mapeo de URL.

- RequestDispatcher.
- JSP.
- · Sesiones.



## Programación Funcional.

- Expresiones Lambda.
- El paquete Stream.



# Modalidad del Curso

#### Duración

10 semanas / 40 h

#### Frecuencia semanal

2 encuentros de 2 h

#### Modalidad

Online en vivo

## **Grupos reducidos**

Promedio 20 personas

## **Nivel: Intermedio**





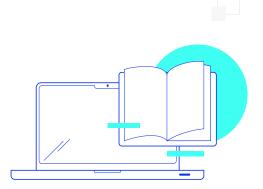
# Requisitos

Te aconsejamos tener un dominio sobre:

Introducción a Java Introducción a Bases de Datos y SQL

## Dedicación fuera de clase

Además de las horas de clase, recomendamos que inviertas 4 h semanales extras para realizar los desafíos complementarios, estudiar el material de lectura y completar los exámenes del Alumni.





# ¿Cómo será tu experiencia?



#### Aprender haciendo

Ejercita y pon en práctica lo estudiado.



#### Clases grabadas

Consúltalas las veces que quieras.



#### Asistente académico

Recibe soporte dentro y fuera de clase.



## Trabajo en equipo

Une esfuerzos y potencia los resultados.



#### **Profesores expertos**

Aprende de gigantes de la industria.



#### Plataforma Alumni

Encuentra recursos, materiales y clases.





# ¿Por qué Educación IT?



#### **IT Créditos**

Gana puntos al aprobar los exámenes de los cursos. Luego, podrás canjearlos por nuevos cursos sin costo alguno. Los IT Créditos que acumules no vencen ni se devalúan.



#### Garantía de aprendizaje

Si necesitas reforzar conceptos, recuperar clases o no estás satisfecho, ¡vuelve a tomar el curso sin ningún costo! Puede ser de forma total o parcial.



#### Comunidad en Discord

Mantente en contacto con la comunidad de EducaciónIT a través de nuestro servidor de Discord. Podrás hablar con tus compañeros, profesores, asistentes académicos y soporte.



#### **Career Advisor**

Ingresa al mundo laboral junto a nuestros asesores de carrera: crea un CV que impacte, arma y comparte tu portfolio en LinkedIn y Behance y ten simulacros de entrevistas.



# **Preguntas frecuentes**

Si me pierdo una o más clases, ¿puedo recuperarlas?

Todas las clases quedan grabadas de por vida en tu plataforma Alumni. ¡Siempre podrás volver a verlas cada vez que lo necesites!

#### ¿Cómo voy a aprender?

Te enfrentarás a situaciones de trabajo reales, en donde tendrás que aplicar lo aprendido de forma individual y en equipo. Por medio de la prueba y el error, irás superando desafíos y obteniendo nuevas habilidades que luego podrás aplicar en el ámbito laboral.

#### ¿Cómo son las clases online en vivo?

Las clases duran entre 2 y 3 horas de lunes a viernes (sábados 3 o 4 hs) y se desarrollan de forma online en vivo en aulas virtuales, donde vas a poder interactuar con el instructor y tus compañeros.

Manejamos cupos reducidos para que puedas tener un seguimiento más personalizado durante tu aprendizaje.



Plan de estudio Code your future



www.educacionit.com

## y f in 🖸 😥 🦝

@educacionit