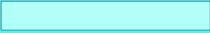




# CURSO GAMIFICATION

Plan de estudio



educación 





---

## Nuestro propósito

**Transformar positivamente la vida de las personas.**

Queremos que seas protagonista en la transformación que estamos viviendo. Por eso, nos comprometemos a capacitarte para que estés al día con las necesidades digitales actuales.

Te invitamos a trabajar en conjunto para que descubras tu mejor versión y la potencies. Anímate, toma las riendas de tu futuro.

Code your future!

## Contenido del curso

Descubre el poder del diseño de estrategias de videojuegos aplicadas a productos. Domina el arte de convertir tareas comunes en experiencias memorables.

## Proyecto Integrador

### Creación de tu propio proyecto gamificado

A partir de las teorías y prácticas trabajadas durante el curso, comenzarás desde la primera clase a crear las bases de tu propio proyecto gamificado.

- Definirás el o los tipos de jugadores que participarán de la experiencia.
- Determinarás los elementos de juego más adecuados para generar la motivación en las personas usuarias.

Crearás una estrategia de onboarding para tus usuarios, una vez que revises el Player Journey.

- Como último paso, pensarás y crearás las métricas, KPIs y OKRs que definen el éxito del proyecto.

Este trabajo formará parte de tu portfolio personal, y te servirá como experiencia profesional. Al finalizar, podrás subir tu proyecto a Behance y compartir el diploma en LinkedIn para destacar tu perfil utilizando @educacionit desde tus redes.

## ¿Qué aprenderás?

- Puntos, insignias y rankings del juego.
- Ludificación y aprendizaje basado en juego.
- Juegos prediseñados para un objetivo.
- Psicología del jugador: el efecto Zeigarnik.
- Tipos de jugadores y Player Journey.
- Motivación y fluidez.
- Análisis y benchmarking.
- Métricas, feedback y estadísticas.
- Aplicaciones en marketing digital.
- Buenas prácticas en social media.
- Gamificación en UX/UI.
- Casos de uso en eLearning.

# Plan de estudios

1

## Introducción a gamification

- Conceptos de Gamification.
- Ludificación.
- Juego serio: diseño para un fin específico.
- Aprendizaje basado en juego.
- Tipos de jugadores: Richard Bartle.
- Puntos, insignias y rankings.
- Condicionamiento operante.

2

## La experiencia de juego

- Estatus, acceso, poder y cosas.
- Elementos del diseño de videojuegos.
- Player Journey: Amy Jo Kim.
- Benchmarking: análisis de casos de éxito.

3

## El impacto de la diversión en las personas

- La motivación y la autodeterminación.
- Disparadores del comportamiento.
- El modelo de comportamiento: B. J. Fogg.
- Fluidez: Mihaly Csikszentmihalyi.
- Impulsores principales: Modelo Octalysis.

4

## Medición de resultados

- Medición de resultados: KPI's y OKR's.
- Métricas, feedback y estadísticas.

- Aplicaciones en marketing digital.
- Buenas prácticas en Social Media.
- Gamificación en UX/UI.
- Casos de uso en eLearning.



## Modalidad del Curso

### Duración

4 semanas / 15 h

### Frecuencia semanal

2 encuentros de 2 h

### Modalidad

Online en vivo

### Grupos reducidos

Promedio 20 personas

## Nivel: Avanzado



Principiante

Intermedio

Avanzado

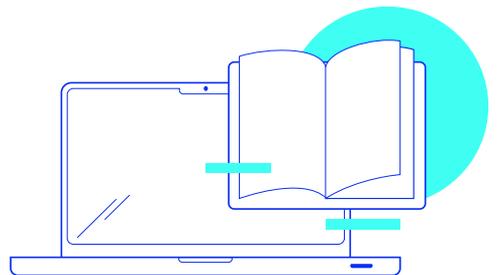
Experto

## Requisitos

No se necesita experiencia previa ni conocimientos técnicos.

## Dedicación fuera de clase

Además de las horas de clase, recomendamos que inviertas 4 h semanales extras para realizar los desafíos complementarios, estudiar el material de lectura y completar los exámenes del Alumni.



## ¿Cómo será tu experiencia?



### Aprender haciendo

Ejercita y pon en práctica lo estudiado.



### Trabajo en equipo

Une esfuerzos y potencia los resultados.



### Clases grabadas

Consúltalas las veces que quieras.



### Profesores expertos

Aprende de gigantes de la industria.



### Asistente académico

Recibe soporte dentro y fuera de clase.



### Plataforma Alumni

Encuentra recursos, materiales y clases.

## ¿Por qué Educación IT?



### IT Créditos

Gana puntos al aprobar los exámenes de los cursos. Luego, podrás canjearlos por nuevos cursos sin costo alguno. Los IT Créditos que acumules no vencen ni se devalúan.



### Garantía de aprendizaje

Si necesitas reforzar conceptos, recuperar clases o no estás satisfecho, ¡vuelve a tomar el curso sin ningún costo! Puede ser de forma total o parcial.



### Comunidad en Discord

Mantente en contacto con la comunidad de EducaciónIT a través de nuestro servidor de Discord. Podrás hablar con tus compañeros, profesores, asistentes académicos y soporte.



### Career Advisor

Ingresa al mundo laboral junto a nuestros asesores de carrera: crea un CV que impacte, arma y comparte tu portfolio en LinkedIn y Behance y ten simulacros de entrevistas.



## Preguntas frecuentes



**Si me pierdo una o más clases, ¿puedo recuperarlas?**



Todas las clases quedan grabadas de por vida en tu plataforma Alumni. ¡Siempre podrás volver a verlas cada vez que lo necesites!

**¿Cómo voy a aprender?**

Te enfrentarás a situaciones de trabajo reales, en donde tendrás que aplicar lo aprendido de forma individual y en equipo. Por medio de la prueba y el error, irás superando desafíos y obteniendo nuevas habilidades que luego podrás aplicar en el ámbito laboral.



**¿Cómo son las clases online en vivo?**

Las clases duran entre 2 y 3 horas de lunes a viernes (sábados 3 o 4 hs) y se desarrollan de forma online en vivo en aulas virtuales, donde vas a poder interactuar con el instructor y tus compañeros.

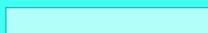


Manejamos cupos reducidos para que puedas tener un seguimiento más personalizado durante tu aprendizaje.





[www.educacionit.com](http://www.educacionit.com)





@educacionit

---