



CURSO UI: INTERFAZ DE USUARIO

Plan de estudio



educación 





Nuestro propósito

Transformar positivamente la vida de las personas.

Queremos que seas protagonista en la transformación que estamos viviendo. Por eso, nos comprometemos a capacitarte para que estés al día con las necesidades digitales actuales.

Te invitamos a trabajar en conjunto para que descubras tu mejor versión y la potencies. Anímate, toma las riendas de tu futuro.

Code your future!

Contenido del curso

Aprende a crear interfaces de usuario funcionales. Planifica, implementa y testea prototipos de producto para avanzar en tu carrera como diseñador UI.

Proyecto Integrador

Desarrollo de la interfaz de una aplicación

Durante este proyecto, trabajarás en la interfaz de una plataforma para compartir música, podcasts y videos digitales. Realizarás el diseño, y completarás el proceso con una instancia de prueba.

- Diseñarás la interfaz desde la planificación y estudio de comparativa competitiva (benchmark) hasta el prototipo en alta definición.
- Desarrollarás un MVP, Producto Mínimo Viable, para definir el alcance y las funcionalidades de la propuesta.
- Crearás un User Flow que proyectará tanto el contenido como la interacción. Trabajarás en un prototipo funcional que permitirá una Prueba de Usuario, que ayudará a mejorar la propuesta.
- Verás los principios de diseño reticular, estilos y creación de un UI/Kit. Podrás preparar la presentación del proyecto para incluirlo en tu perfil de Behance y así poder compartirlo.

Este proyecto, con casos de uso reales, formará parte de tu portfolio personal, y te servirá como experiencia profesional. Al finalizar, podrás subir tu proyecto a Behance y compartir el diploma en LinkedIn para destacar tu perfil utilizando @educacionit desde tus redes.

¿Qué aprenderás?

- MVP (Producto Mínimo Viable).
- Benchmark orientado a interfaces.
- Sitemap y User Flow.
- Wireframes (baja, media y alta fidelidad).
- Planificar y ejecutar una Prueba de Usuario.
- Leyes, principios y patrones de diseño.
- Grillas y sistema reticular.
- Teoría del color y moodboard.
- UI Kit y guía de estilos.
- Atomic Design.
- Motion y animaciones.
- Armado de portfolio en Behance.

Plan de estudios

1

Introducción a Interfaces Digitales.

- Definición de Diseño UX/UI.
- Definición de Interfaz de Usuario.
- MVP (Minimum Viable Product).
- Benchmark orientado a interfaces.
- Trabajo con Figma.

2

Arquitectura de la Información y Diseño de la Interacción.

- Definición de Arquitectura de la Información.
- Mapa de Sitio.
- Rol del Diseñador de la Interacción.
- User Story, Task Flow y User Flow.

3

Prototipos y Wireframe.

- Definición de Wireframe.
- Prototipos en baja / media / alta definición.
- Pasaje de nuestro User Flow al boceto en Figma.
- Patrones de navegación.
- Interacciones básicas en Figma.

4

Usability Testing

- Principios de Usabilidad.
- Prueba de Usuario: principios para su realización.
- Evaluación de Usabilidad.

- Uso de componentes en Figma.

5

Diseño Visual: Tipografía y grillas.

- Sistema de grillas.
- Tipografía para interfaces digitales.
- Regla de 8/4.
- Creación de estilos.
- Auto Layout.

6

Diseño Visual: Color

- Teoría del color.
- Armonías del color.
- Sistema de colores.
- Accesibilidad y pruebas de contraste.
- Moodboard.

7

Desarrollo de UI Kit.

- UI Kit: definición y desarrollo.
- Atomic Design.
- Motion.
- Animaciones en componentes.

8

Portfolio y Behance

- Leyes de UX
- Introducción a Behance.
- Cómo incluir nuestro prototipo en nuestro portfolio.
- Uso de IA en UI.

- Figma Dev Mode.

Modalidad del Curso

Duración

8 semanas / 30 h

Frecuencia semanal

2 encuentros de 2 h

Modalidad

Online en vivo

Grupos reducidos

Promedio 20 personas

Nivel: Intermedio



- Principiante
- Intermedio
- Avanzado
- Experto

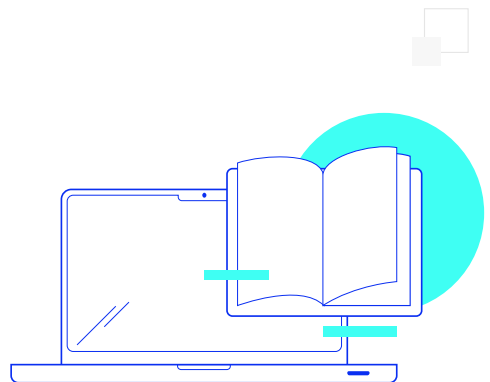
Requisitos

Es recomendable tener una base sobre:

- [Introducción a UX](#)

Dedicación fuera de clase

Además de las horas de clase, recomendamos que inviertas 4 h semanales extras para realizar los desafíos complementarios, estudiar el material de lectura y completar los exámenes del Alumni.



¿Cómo será tu experiencia?



Aprender haciendo

Ejercita y pon en práctica lo estudiado.



Trabajo en equipo

Une esfuerzos y potencia los resultados.



Clases grabadas

Consúltalas las veces que quieras.



Profesores expertos

Aprende de gigantes de la industria.



Asistente académico

Recibe soporte dentro y fuera de clase.



Plataforma Alumni

Encuentra recursos, materiales y clases.

¿Por qué Educación IT?



IT Créditos

Gana puntos al aprobar los exámenes de los cursos. Luego, podrás canjearlos por nuevos cursos sin costo alguno. Los IT Créditos que acumules no vencen ni se devalúan.



Garantía de aprendizaje

Si necesitas reforzar conceptos, recuperar clases o no estás satisfecho, ¡vuelve a tomar el curso sin ningún costo! Puede ser de forma total o parcial.



Comunidad en Discord

Mantente en contacto con la comunidad de EducaciónIT a través de nuestro servidor de Discord. Podrás hablar con tus compañeros, profesores, asistentes académicos y soporte.



Preguntas frecuentes




Si me pierdo una o más clases, ¿puedo recuperarlas?



Todas las clases quedan grabadas de por vida en tu plataforma Alumni. ¡Siempre podrás volver a verlas cada vez que lo necesites!


¿Cómo voy a aprender?

Te enfrentarás a situaciones de trabajo reales, en donde tendrás que aplicar lo aprendido de forma individual y en equipo. Por medio de la prueba y el error, irás superando desafíos y obteniendo nuevas habilidades que luego podrás aplicar en el ámbito laboral.




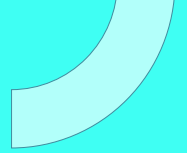
¿Cómo son las clases online en vivo?

Las clases duran entre 2 y 3 horas de lunes a viernes (sábados 3 o 4 hs) y se desarrollan de forma online en vivo en aulas virtuales, donde vas a poder interactuar con el instructor y tus compañeros.

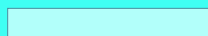


Manejamos cupos reducidos para que puedas tener un seguimiento más personalizado durante tu aprendizaje.





www.educacionit.com





@educacionit
