



CURSO PROGRAMACIÓN DE VIDEO JUEGOS EN OPEN GL

Plan de estudio



educación 





Nuestro propósito



Transformar positivamente la vida de las personas.

Queremos que seas protagonista en la transformación que estamos viviendo. Por eso, nos comprometemos a capacitarte para que estés al día con las necesidades digitales actuales.


Te invitamos a trabajar en conjunto para que descubras tu mejor versión y la potencies. Anímate, toma las riendas de tu futuro.

Code your future!





Contenido del curso



Conoce los conceptos fundamentales para desarrollar videojuegos. Aprende a diseñar la arquitectura de este tipo de aplicaciones para generar gráficos 2D y 3D.

¿Qué aprenderás?

- Fundamentos de dos dimensiones
- Elegir la arquitectura dependiendo del tipo de aplicación a desarrollar
- Concepto de imagen y sus propiedades
- Trabajar en tres dimensiones
- Diferentes técnicas de colisión de los objetos
- Uso de matemática necesaria para modelar la lógica de la aplicación
- Modelos para obtener la iluminación adecuada
- Técnicas de optimización para mejorar el rendimiento
- Herramientas para animación de componentes
- Desarrollo 3D: In-door y Out-door

Plan de estudios

1

Conceptos de dos dimensiones

- Imagen
- 03- Color
- 03- RGB
- 03- Modelo de color CMYK
- 03- Profundidad de color
- 03- Indexado
- 03- Indirecto
- 03- Píxeles
- 03- Subpíxeles
- 03- Mapas de bits
- 03- Imagenes vectorizadas
- 03- Formatos de compresión con pérdida
- 03- Formatos de compresión sin pérdida
- 03- Almacenamiento
- Sistemas de coordenadas
- 03- Cartesianas
- 03- Polares
- Aplicaciones gráficas
- Aplicaciones orientadas a eventos
- Aplicaciones en tiempo real
- 03- Ciclo acoplado
- 03- Ciclo desacoplado

- Primitivas gráficas
- 03- Puntos
- 03- Líneas
- Animación en
- Transformaciones básicas
- 03- Traslación
- 03- Escalado
- 03- Rotación
- 03- Reflexión
- Transformadas compuestas
- Animaciones keyframe

2

Conceptos de tres dimensiones

- Espacio 03-
- 03- Coordenadas cartesianas
- 03- Coordenadas cilíndricas
- 03- Coordenadas esféricas
- Malla
- Transformation Matrix
- Graphics Pipeline
- Scene
- Culling
- Per-vertex Lighting
- Triangle Clipping
- Scan-Line Conversion
- Shading

- Alpha Blending
- Rendering / Rasterization
- Anti-Aliasing
- Depth Buffering
- APIs gráficas
- 03- OpenGL
- 03- DirectX
- Graphics Engines
- 03- Texturas
- 03- Iluminación
- 03- Animaciones
- 03- Colisiones
- 03- Técnicas de optimización de renderizado on line

Modalidad del Curso

Duración

7 semanas / 40 h

Frecuencia semanal

2 encuentros de 3 h

Modalidad

Online en vivo

Grupos reducidos

Promedio 20 personas

Nivel: Experto



- Principiante
- Intermedio
- Avanzado
- Experto

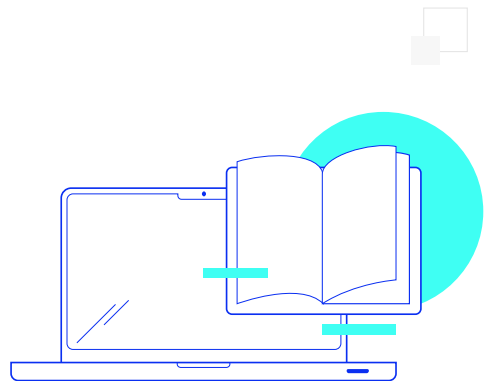
Requisitos

Se requieren conocimientos sólidos en:

- Programación en Android o haber realizado el curso **Programación Android Experto**
- Programación en iOS o haber realizado el curso **iOS Experto**

Dedicación fuera de clase

Además de las horas de clase, recomendamos que inviertas 4 h semanales extras para realizar los desafíos complementarios, estudiar el material de lectura y completar los exámenes del Alumni.



¿Cómo será tu experiencia?



Aprender haciendo

Ejercita y pon en práctica lo estudiado.



Trabajo en equipo

Une esfuerzos y potencia los resultados.



Clases grabadas

Consúltalas las veces que quieras.



Profesores expertos

Aprende de gigantes de la industria.



Asistente académico

Recibe soporte dentro y fuera de clase.



Plataforma Alumni

Encuentra recursos, materiales y clases.

¿Por qué Educación IT?



IT Créditos

Gana puntos al aprobar los exámenes de los cursos. Luego, podrás canjearlos por nuevos cursos sin costo alguno. Los IT Créditos que acumules no vencen ni se devalúan.



Garantía de aprendizaje

Si necesitas reforzar conceptos, recuperar clases o no estás satisfecho, ¡vuelve a tomar el curso sin ningún costo! Puede ser de forma total o parcial.



Comunidad en Discord

Mantente en contacto con la comunidad de EducaciónIT a través de nuestro servidor de Discord. Podrás hablar con tus compañeros, profesores, asistentes académicos y soporte.



Career Advisor


Ingresas al mundo laboral junto a nuestros asesores de carrera: crea un CV que impacte, arma y comparte tu portfolio en LinkedIn y Behance y ten simulacros de entrevistas.



Preguntas frecuentes




Si me pierdo una o más clases, ¿puedo recuperarlas?




Todas las clases quedan grabadas de por vida en tu plataforma Alumni. ¡Siempre podrás volver a verlas cada vez que lo necesites!

¿Cómo voy a aprender?

Te enfrentarás a situaciones de trabajo reales, en donde tendrás que aplicar lo aprendido de forma individual y en equipo. Por medio de la prueba y el error, irás superando desafíos y obteniendo nuevas habilidades que luego podrás aplicar en el ámbito laboral.



¿Cómo son las clases online en vivo?



Las clases duran entre 2 y 3 horas de lunes a viernes (sábados 3 o 4 hs) y se desarrollan de forma online en vivo en aulas virtuales, donde vas a poder interactuar con el instructor y tus compañeros. Manejamos cupos reducidos para que puedas tener un seguimiento más personalizado durante tu aprendizaje.



www.educacionit.com



@educacionit