

CURSO MODELADO 3D: AUTOCAD Y 3DS MAX

Plan de estudio



educación 





Nuestro propósito

Transformar positivamente la vida de las personas.


Queremos que seas protagonista en la transformación que estamos viviendo. Por eso, nos comprometemos a capacitarte para que estés al día con las necesidades digitales actuales.

Te invitamos a trabajar en conjunto para que descubras tu mejor versión y la potencies. Anímate, toma las riendas de tu futuro.

Code your future!





Contenido del curso



Lleva tu proyecto e ideas a la dimensión real en 3D que necesitan. Dominas las últimas herramientas para cualquier trabajo de diseño, arquitectura o modelado profesional.

Prácticas en clase

En este curso crearemos mediante un proyecto integrador una volumetría completa de una casa de dos plantas, una cocina con sus componentes clásicos, más la aplicación de materiales que se requieran para el proyecto, como así también crearemos los propios, realizaremos un fondo de escena, le aplicaremos luces artificiales, naturales, internas y externas, configuraremos e entorno requerido, renderizamos y guardaremos una imagen fotorrealista, dibujaremos también una pieza mecánica a elección aplicando las mismas terminaciones, importamos el proyecto realizado en **AutoCAD al 3D MAX** en donde utilizaremos un motor de render propio del soft para obtener un render impecable, guardaremos la imagen para su posterior impresión y veremos por ultimo una introducción a la animación, utilizando objetos de la escena del proyecto integrador.



¿Qué aprenderás?

- Utilización de Herramientas 3D
- Cambio de geometrías 2D a 3D
- Sistema de Coordenadas Personales
- Uso de AutoCAD
- Polilíneas 3D
- Creación de superficies y sólidos 3D a partir de la geometría 2D
- Edición y operación con sólidos
- Creación, configuración y edición de objetos 3D
- Trabajando con Mallas y Superficies
- 3D STUDIO MAX
- Cómo crear materiales para mi proyecto
- Tipos de Luces: Naturales, artificiales, internas y externas

Plan de estudios

1

Comenzar a utilizar herramientas

- Coordenadas, primeros comandos, ventanas múltiples
- Coordenadas en el espacio
- Coordenadas rectangulares
- Coordenadas cilíndricas
- Ventanas múltiples
- Parámetros de puntos de vista
- Esferas de puntos de vistas
- Altura y elevación de un objeto
- Objetos sólidos predeterminados
- Polísolid (polisolido)
- Box (Caja)
- Pyramid (pirámide)
- Wedge (cuña):
- Sphere (esfera)
- Cono
- Toroide
- Ventanas múltiples

2

Cambio de geometrías y coordenadas personales

- Polilíneas
- Sistema de Coordenadas Personales
- SCP ortogonales
- Creación de superficies y sólidos a partir de la geometría
- Extrusión

- Revolución
- Barrido (Sweep)
- Solevar (Loft)



3

Edición y operación con sólidos

- Creación, configuración y edición de objetos
- Corte (comando)
- Plano sección (comando)
- Rotación (comando)
- Desplaza
- Alinear
- Simetría
- Matriz
- Engrosar
- Propiedades de masa o física
- Operaciones Booleanas
- Extrude face (extruir cara)
- Move face (mover cara)
- Suprimir caras
- Rotate face (rotar cara)
- Taper face (inclinación cara)
- Desfasar caras
- Estampar Aristas (comando)
- Empalmar arista (comando)
- Achaflanar arista (comando)
- Para cambiar el color de la arista de un sólido 03-
- Shell (funda)



4

Mallas y superficies

- Mallas, superficies, creación objetos a partir de figura vectoriales
- Acerca de la creación de mallas
- Métodos de creación de mallas
- Acerca de la triangulación
- Prisma rectangular
- Cono (malla)
- Cilindro (malla)
- Pirámide (malla)
- Esfera (malla)
- Cuña (malla)
- Toroide (malla)
- Revolved Surface (Malla de revolución)
- Tabuled Surface (superficie tabulada)
- Tabuled Surface (superficie tabulada)
- Edge Surface (Superficie definida por lados)
- Modelado de superficies

5

STUDIO MAX

- Max, introducción, modelado de superficies, importar entidades
- Qué es Studio MAX
- Controles de visores
- Menú Archivo
- Creación de formas predeterminadas en
- Box (caja)
- Cylinder (Cilindro)

- Sphere (Esfera)
- Plane (Plano)
- Shapes (Formas)
- Line (Línea)
- Circle (Círculo)
- Rectangle (Rectángulo)
- Ellipse (Elipse)
- Arc (Arco)
- Text (Texto)
- Modificadores
- Modificación de Shapes o figuras vectoriales
- Agrupar objetos

6

Materiales, luces, render

- Asignación de materiales, Luces, Renders, introducción a la animación.
- Luces
- Tipos de luces
- Sombras
- Iluminación rápida
- Editor de materiales
- Mapeado
- Introducción a la animación
- Motores de Renders
- Renderizado
- Área gráfica

Modalidad del Curso

Duración

5 semanas / 18 h

Frecuencia semanal

2 encuentros de 2 h

Modalidad

Online en vivo

Grupos reducidos

Promedio 15 personas

Nivel: Avanzado



- Principiante
- Intermedio
- Avanzado
- Experto

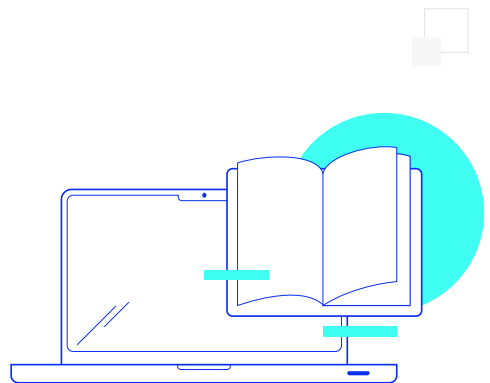
Requisitos

Es recomendable tener una base sobre:

- **Autocad 2D**

Dedicación fuera de clase

Además de las horas de clase, recomendamos que inviertas 4 h semanales extras para realizar los desafíos complementarios, estudiar el material de lectura y completar los exámenes del Alumni.



¿Cómo será tu experiencia?



Aprender haciendo

Ejercita y pon en práctica lo estudiado.



Trabajo en equipo

Une esfuerzos y potencia los resultados.



Clases grabadas

Consúltalas las veces que quieras.



Profesores expertos

Aprende de gigantes de la industria.



Asistente académico

Recibe soporte dentro y fuera de clase.



Plataforma Alumni

Encuentra recursos, materiales y clases.

¿Por qué Educación IT?



IT Créditos

Gana puntos al aprobar los exámenes de los cursos. Luego, podrás canjearlos por nuevos cursos sin costo alguno. Los IT Créditos que acumules no vencen ni se devalúan.



Garantía de aprendizaje

Si necesitas reforzar conceptos, recuperar clases o no estás satisfecho, ¡vuelve a tomar el curso sin ningún costo! Puede ser de forma total o parcial.



Comunidad en Discord


Mantente en contacto con la comunidad de EducaciónIT a través de nuestro servidor de Discord. Podrás hablar con tus compañeros, profesores, asistentes académicos y soporte.



Preguntas frecuentes



Si me pierdo una o más clases, ¿puedo recuperarlas?




Todas las clases quedan grabadas de por vida en tu plataforma Alumni. ¡Siempre podrás volver a verlas cada vez que lo necesites!

¿Cómo voy a aprender?


Te enfrentarás a situaciones de trabajo reales, en donde tendrás que aplicar lo aprendido de forma individual y en equipo. Por medio de la prueba y el error, irás superando desafíos y obteniendo nuevas habilidades que luego podrás aplicar en el ámbito laboral.

¿Cómo son las clases online en vivo?

Las clases duran entre 2 y 3 horas de lunes a viernes (sábados 3 o 4 hs) y se desarrollan de forma online en vivo en aulas virtuales, donde vas a poder interactuar con el instructor y tus compañeros.



Manejamos cupos reducidos para que puedas tener un seguimiento más personalizado durante tu aprendizaje.





www.educacionit.com



@educacionit
