

**EDUCACIÓN** 

## **Testing Automation con Selenium**

**Programa de Estudio**

# Testing Automation con Selenium

Potencia tu carrera de Tester QA dominando los fundamentos de las pruebas. Conoce las herramientas más utilizadas del mercado y crea tests automatizados.

## Contenido del curso

---

El curso comienza con los fundamentos de las pruebas automáticas y comprender cuándo se deberá automatizar y cuando no.

Se procederá con la instalación y configuración para crear o mantener el entorno de trabajo.

Se instalará el driver de Selenium para trabajar con el o los navegadores en donde se realizará el testeado según el proyecto en el que se trabaje. Se procederá a codificar el proyecto utilizando las funciones propias de las librerías de Selenium: cómo localizar elementos en HTML y funciones para completar formularios. Además de la utilización archivos para el manejo de datos. Por otro lado, se crearán Unit Tests y se aprenderán nociones básicas para utilizar asserts. Luego se importarán librerías para realizar reportes y screenshots de los test que se corran de forma automática. Por último se procederá a subir el proyecto a un repositorio web.

### PRÁCTICAS EN CLASE ::

En este curso aprenderemos a controlar los navegadores para realizar pruebas y acciones automáticas de proyectos web, tales como abrir un browser, ingresar a URL, completar formularios y realizar acciones. Controlar los resultados esperados con los obtenidos al interactuar en la página web. Se realiza la ejecución de los test automáticos por línea de comando o con un IDE específico según el lenguaje utilizado. Se realizarán reportes de los test ejecutados. Se cargará el proyecto a un repositorio web para el manejo de versiones.

## Público

---

Este curso está destinado Testers manuales, analistas funcionales o usuarios clave que quieran

involucrarse en la ejecución de pruebas automáticas. También está dirigido a aquellos programadores que quieran sumar tareas de testing automatizado de cualquier índole.

## Salida Laboral

---

Al finalizar el curso, te convertirás en Tester QA Automation. Podrás aplicar a puestos de trabajo que estén relacionados con la ejecución de pruebas automáticas, creación y/o mantenimiento de scripts de automatización aplicando distintos lenguajes orientados a objetos.

## Requisitos

---

Se requieren conocimientos en: Conocimientos de programación orientada a objetos o haber realizado el curso de Introducción al Paradigma de Objetos HTML o haber realizado el curso HTML5: Fundamentos de una Página Web. Java o haber realizado el curso Curso de Java para no programadores. Testing Avanzado o haber hecho el curso de Curso de Software Tester QA Avanzado Los requisitos mínimos son: OS: Windows 10 CPU: AMD Athlon II x2 255 @ 3.1ghz o AMD A4 5300 / Intel core 2 duo e8400 o similar RAM: 4GB (6GB en preferencia) Los requisitos recomendados son: OS: Windows 10 Versión 1903 o más reciente CPU: AMD Phenom II X2 555 @ 3.2 ghz o AMD A8 5600 / Intel core i3 530 / Intel i3 2120 / Pentium dual core e5700 o similar RAM: 8GB

## Modalidad de cursado

---

Puedes tomar este curso en modalidad presencial o modalidad online - en vivo

# ¿Qué aprenderás?

---

- Trabajar en un proyecto Testing
- Utilizar los drivers de Selenium
- Unit Test y pruebas automáticas
- Localizando elementos HTML
- Utilización de Xpath y CSS
- Organizando los tests y reportes
- Generación de reportes: XML y HTML
- Cómo leer archivos para el manejo de datos
- Mantenimiento del proyecto
- Uso de Page Objects y carga a GitHub

# Plan de Estudios



## 1. Primer proyecto

---

Presentación

Objetivos del curso

Introducción a la automatización de pruebas

Creación del proyecto

Importación del driver de Selenium

Localización de elementos por: ID

Primeras pruebas utilizando: `sendKeys()`, `click()`.

## 2. Localizando elementos HTML

---

Utilización Waits (Implicit, Explicit)

Localización de elementos: name.

Localización de elementos: xpath (ruta absoluta)

Localización de elementos: xpath (ruta relativa)

Localización de elementos: css (ruta absoluta)

Herramientas para localizar elementos

## 3. Organizando los test y reportes

---

Nociones de asserts

Utilización de unit test

Organización de proyecto con POM: Page object Model.

Utilización de Before y After

Generación de reportes en: XML y HTML

Generación de screenshots

## 4. Mantenimiento del proyecto

---

Manejo de datos: archivos de configuración xml, csv, etc.

Ejecutar test por consola.

Seleccionar qué tests ejecutar.

Subir proyecto a repositorio web.



# EDUCACIÓN IT

*Centro de Capacitación y Desarrollo Profesional*



Lavalle 648 Piso 8, Microcentro, CABA

0810-220-8148

[info@educacionit.com](mailto:info@educacionit.com)

EducaciónIT. Copyright 2005-2021