

**EDUCACIÓN** 

**Programación en iOS**

**Programa de Estudio**

## Contenido del curso

---

El curso comienza con una introducción a iOS junto a sus principales características como sistema operativo mobile. Trabajaremos con el SDK de desarrollo para iOS y como entorno de trabajo utilizaremos el xCode, una herramienta completa que te brindará todo lo necesario para implementar tus aplicaciones. Recorreremos las principales características de la plataforma: Vistas, View Controllers, Servicios, Persistencia, Autolayout, etc.

A lo largo del curso trabajaremos desarrollando un proyecto integrador de un sistema de gestión de productos con ingreso de datos y visualización de artículos, implementando interfaces gráficas (layouts) de manera dinámica y estática.

Por último, mediante código, XIBs y Storyboards, trabajaremos con las distintas formas de persistencia de información en una base de datos.

## Requisitos

---

Se requieren conocimientos sólidos en: Programación en JAVA o haber realizado el curso Java para no Programadores. Bases de Datos o haber realizado el curso Introducción a Bases de Datos y SQL. Paradigma de Objetos o haber realizado el curso Introducción al Paradigma de Objetos.

## Modalidad de cursado

---

Puedes tomar este curso en modalidad presencial o modalidad online - en vivo

# ¿Qué aprenderás?

---

- Comprender la arquitectura de una APP desarrollada en iOS.
- Desarrollar con Sintaxis Objective-C.
- Trabajar con distintos tipos de Objetos.
- Dominar iOS MVC.
- Identificar Componentes.
- Correr e instalar una aplicación.
- Subir una APPID.

# Plan de Estudios





## 1. El Entorno

---

¿Qué es iOS?

- iOS: Sistema operativo - Apple Store - Seguridad y permisos - iTunes Connect - Apple Developer Center

Herramientas de desarrollo

- ¿Qué son las herramientas de desarrollo? - Requerimientos de software - Requerimientos de hardware - ¿Cómo desarrollar aplicaciones iOS?

Instalación

- xCode - Simuladores - Pods

Dispositivo virtual - Simulador iOS

- ¿Qué es? - Atajos en el emulador - Performance - Botón Hardware

## 2. Objective-C:

---

Tipos de datos

Sintaxis

Objetos

Propiedades

- ¿Qué son? - Dot Notation - Sintetizar propiedades - Propiedades dinámicas - ¿Cuándo usar una propiedad y cuándo una variable? - Atributos read-only - Atributos strong - Atributos weak - Atributos getter=

Objetos mutables

Objetos inmutables

Protocolos

## 3. Creación de una aplicación iOS

---

La herramienta InterfaceBuilder

Primera aplicación iOS

- Creación del proyecto - Crear atributos - Agregar un view controller - Editar las propiedades del view controller - Cambiar el código fuente del view controller - Correr el proyecto

Correr e instalar la aplicación

- Laboratorio 1

Componentes

- View controller - View y ViewGroups - UIKit

Arquitectura de las aplicaciones iOS

- Project y Workspace - info.plist - AppDelegate - Assets - Laboratorio 2

## 4. MVC

---

Modelado de una aplicación con este patrón de diseño

- Modelo - Vista - Controlador

Vistas avanzadas

- Vistas por código - Vistas por XIBS - Vistas por StoryBoard - Introducción a Autolayout

Ventajas y desventajas de cada una

## 5. Certificados, Provisionings, Firmas

---

Requisitos previos

- Crear certificados de desarrollo - Crear certificados de distribución - Agregar dispositivos a la cuenta - Crear provisioning profiles - Publicación AppStore

Creando un AppId

- Subir App Alpha testing - Subir App Beta testing - Subir App Productiva

# EDUCACIÓN IT

*Centro de Capacitación y Desarrollo Profesional*



Lavalle 648 Piso 8, Microcentro, CABA

0810-220-8148

[info@educacionit.com](mailto:info@educacionit.com)

EducaciónIT. Copyright 2005-2021