

EDUCACIÓN 

Illustrator

Programa de Estudio

Illustrator

Desarrolla piezas de Comunicación Gráfica con Adobe Illustrator para construir posters, flyers, e-flyers, folletos y avisos. Descubre cómo utilizar herramientas para construir gráficos flexibles para la Maquetación Web, Publicación, e Impresión.



Contenido del curso

El curso comienza con una introducción a Adobe Illustrator. En esta instancia se aprenderá a navegar por las Opciones de trabajo y los Formatos típicos de utilización. Se verán las diferencias entre contrastes, profundidad de colores, resoluciones y se delimitarán las diferencias entre imágenes vectoriales y mapas de bits.

PRÁCTICAS EN CLASE ::

A lo largo del recorrido del curso se le prestará especial importancia al Dibujo a mano alzada utilizando pincel, lápiz, trazados finos, capas para solapar dibujos y aerografo. Se recorrerán los principios avanzados de edición, al fusionar trazos, realizar rotaciones y efectuar efectos de reflejos, sesgados, degrade, transparencias, sombreados, deformaciones y efectos en tres dimensiones.

El curso finalizará, con formatos que se utilizan en el mercado para Impresión y Visualización y se enseñarán las posibilidades de realizar exportaciones de formatos para aumentar la integración con otras aplicaciones

Público

Este curso está orientado a quienes quieran desempeñarse como Diseñadores gráficos, y Maquetadores Web y a todas aquellas personas que deseen insertarse en el Mundo del Diseño

Salida Laboral

Al finalizar el curso, te convertirás en un Diseñador Ilustrador y Editor de Imágenes

Requisitos

El único requisito para realizar este curso es contar con manejo básico de PC y sistema operativo Windows o Linux

Modalidad de cursado

Puedes tomar este curso en modalidad presencial o modalidad a distancia

En este curso aprenderás a

- Crear gráficos vectoriales usando la herramienta pluma
- Importar imágenes de Mapa de Bits
- Crear documentos con Múltiples Páginas
- Diseñar Folletos y Flyers
- Trabajar con Capas
- Trabajar con Tipografías
- Dominar las Herramientas de Dibujo y Edición
- Crear Objetos 3D

Plan de Estudios



1. El mundo de Illustrator, interfaz, entorno

Entorno de la aplicación

Imagen Vectorial y Mapa de Bits

RGB y CMYK

Herramientas de Selección

Dibujo de rectángulos, cuadrados, y dibujo de Elipses

Configuración del Documento

2. Empezando a dibujar, Rellenos y Dibujos

Trazado con Pluma

Creación de Cuadrículas Rectangulares y Polares

Dibujo de Espirales y Arcos

Alineación y Agrupación

Cómo escalar objetos

Aplicación de Degradado en rellenos

3. Illustrator, texto y tipografías

Elementos Tipográficos

Texto en un punto

Texto en un trazado

Formato de Párrafo

Interlineado

Conversión de texto a curvas

4. Dibujos complejos

Dibujo con pinceles

Dibujo con formas

Dibujo a Mano Alzada

Funciones de Recorte

Herramientas de Transformación

Herramientas de Deformación

5. Incorporando Imágenes , creando Máscaras

Imágenes Incrustadas y Enlazadas

Redibujado con pluma

Edición Compleja

Rotación precisa y manual

Efecto Reflejo

Sesgado horizontal y vertical

6. Integración de contenidos

Uso de Aerógrafo

Efectos de deformación

Aplicación y Visualización

Efecto 3D

Mallado de Relleno

Estilos Gráficos

Visualización e Impresión

EDUCACIÓN IT

Centro de Capacitación y Desarrollo Profesional



Lavalle 648 Piso 8, Microcentro, CABA

0810-220-8148

info@educacionit.com

EducaciónIT. Copyright 2005-2019