

EDUCACIÓN 

**UML y UP: Análisis y Diseño
Orientado a Objetos**

Programa de Estudio

UML y UP: Análisis y Diseño Orientado a Objetos

Resuelve los problemas de modelado de software en todos sus niveles. Aprende a realizar diagramas de forma práctica utilizando Enterprise Architect.

Contenido del curso

El curso comienza con una introducción al Lenguaje Unificado de Modelado UML para el análisis y diseño de sistemas orientados a objetos, junto con una explicación de la concepción de UP y RUP como metodología de utilización.

Durante el curso se explica en forma teórica y práctica cada uno de los diagramas que conforman UML: Diagrama de Clases, Diagrama de Objetos, Diagrama de Casos de Uso, Diagrama de Actividades, Diagrama de Estados, Diagrama de Colaboración, Diagrama de Secuencia, Diagrama de Componentes y Diagrama de Despliegue.

En todos los casos se explica cómo y dónde utilizarlos, los elementos y relaciones de cada diagrama, y la relación que existe entre ellos.

::PRÁCTICAS EN CLASE::

A lo largo del curso se realiza un proyecto integrador que evoluciona clase a clase, con el objetivo de modelar las diferentes vistas de un sistema, comenzando en la primera clase y teniendo para la última clase los diferentes diagramas de UML interconectados y permitiendo la navegación entre los mismos.

Para permitir la integración de los diagramas, utilizamos Enterprise Architect, el software más utilizado dentro mercado laboral para modelado de sistemas.

Aprenderemos a utilizar este software para la construcción de diagramas y reutilizar elementos, integrar y conectar diferentes diagramas, con el objetivo de lograr un desarrollo ordenado y profesional.

Requisitos

Se requieren conocimientos basicos en objetos o haber realizado el curso de Intoducción al Paradigma de Objetos

Modalidad de cursado

Puedes tomar este curso en modalidad presencial o modalidad online - en vivo

¿Qué aprenderás?

- Fundamentos del Lenguaje Unificado de Modelado (UML)
- Documentar las partes que comprenden al desarrollo de software
- Utilizar todos los diagramas que conforman UML
- Clase, objetos y casos de uso
- Implementar elementos y relaciones de cada diagrama
- Cómo modelar las diferentes vistas de un sistema
- Enterprise Architect para la construcción de diagramas
- Reutilizar, integrar y conectar diagramas

Plan de Estudios



1. Introducción a UML

¿Qué es UML?

¿Qué es un modelo?

Cómo nace UML

Dónde se utiliza

2. Introducción a los diagramas de UML

Los diagramas de UML

Diagrama de clases

Diagrama de objetos

Diagrama de casos de uso

Diagrama de comunicación

Diagrama de secuencia

3. El diagrama de clase (class diagram)

Definición

Elementos

Clase

Interfaz

Relaciones

Generalización

4. Diagrama de objetos (object diagram)

Definición

Objetivo

Elementos

Objeto

Relaciones

Vinculo

Vinculo direccional
Aplicación

5. Diagrama de casos de uso

Definición

Objetivo

Elementos

Actor

Caso de uso (use case)

Relaciones

Asociación

EDUCACIÓN IT

Centro de Capacitación y Desarrollo Profesional



Lavalle 648 Piso 8, Microcentro, CABA

TEL_PRINCIPAL

info@educacionit.com

EducaciónIT. Copyright 2005-2021