

**EDUCACIÓN** 

**Scrum Fundamentos**

Programa de Estudio

# Scrum Fundamentos

Potencia tu talento y conviértete en un experto de las metodologías ágiles. Promueve la colaboración en tu equipo y fomenta la experimentación y el aprendizaje.

## Contenido del curso

---

El objetivo de este curso es incorporar los valores y principios de las metodologías ágiles de desarrollo de software. Comprender cómo participar y llevar adelante proyectos complejos utilizando el marco de trabajo Scrum.

### PRACTICAS EN CLASE::

Durante el transcurso de los días se transmitirán conceptos teóricos como los roles en Scrum, iteraciones, reuniones de planeamiento, reuniones diarias y la reunión de retrospectiva así como experiencias prácticas durante las cuales quienes concurren podrán aprender a planificar y estimar utilizando diversas técnicas ágiles. Al finalizar este curso podrás administrar proyectos ágiles basándote en los individuos y sus interacciones por sobre los procesos y las herramientas, el software funcionando en lugar de documentación excesiva, la colaboración con el cliente antes que la negociación contractual y, por sobre todas las cosas, priorizar la respuesta al cambio antes de seguir un plan.

## Requisitos

---

El único requisito para realizar este curso es contar con manejo básico de PC y sistema operativo Windows o Linux

## Modalidad de cursado

---

Puedes tomar este curso en modalidad presencial o modalidad online - en vivo

# ¿Qué aprenderás?

---

- Fundamentos de las metodologías ágiles
- Cómo trabajar y gestionar en entornos complejos
- Del Manifiesto Agile a Scrum
- Control empírico del proceso
- Roles de Scrum y adaptación continua
- Implementando Scrum en el equipo
- Incorporar habilidades y mejorar la performance
- Marco Lean, XP y Kanban
- Utilización de historias de usuario
- Cómo trabajar con Scrum de forma escalada
- Gestión, planificación y priorización del producto
- Tabique y Flujos de trabajo
- Uso de técnicas retrospectivas
- Simulación de construcción de producto

# Plan de Estudios



## 1. Introducción a las metodologías Ágiles

---

Como evoluciono la forma de planificar y ejecutar un proyecto a lo largo del tiempo.

El midset Ágil.

Como trabajar en los entornos complejos y que viene a resolver Scrum.

Introducción a los métodos ágiles

Principal problemática de gestión de proyectos.

Comprender y gestionar un contexto complejo.

Contexto iterativo e incremental de trabajo.

Scrum Resolución.

## 2. Del Manifiesto Agile a Scrum.

---

Un marco de trabajo ágil. Principios, valores, cómo se relaciona con la agilidad.

el desarrollo de productos innovadores y creativos.

El Agile manifiesto.

Comprendiendo los principios y valores.

Elementos constitutivos de Scrum, eventos.

El control empírico del proceso.

Pilares transparencia, inspección y adaptación continua.

Los roles en Scrum, Dueño del Producto, Scrum Master y equipo.

## 3. El Scrum en la práctica.

---

Las dimensiones de la estrategia, táctica y operativa.

De la Estrategia al Software Funcional.

El aporte de Lean, XP y Kanban al marco.

De los requerimientos a las historias de usuario.

Visión del Producto - Historias de Usuario.

El concepto del Mínimo Producto Viable.

Estimación relativa de requerimientos.

Internalización de Scrum mediante deconstrucción.

## 4. De qué manera se gestiona el trabajo, planificación y priorización de un producto.

---

Construcción incremental e iterativa de un producto.

Trabajando con las condiciones del Inicio y Finalización.

Tabique y Flujos de trabajo.

Conceptos de INVEST, MOSCOW .

Trabajando en Releases y Product Backlog.

La planificación del sprint 0.

Técnicas retrospectivas para Sprint Review y Reuniones Retrospectivas.

Simulación de construcción de producto.

# EDUCACIÓN IT

*Centro de Capacitación y Desarrollo Profesional*



Lavalle 648 Piso 8, Microcentro, CABA

TEL\_PRINCIPAL

[info@educacionit.com](mailto:info@educacionit.com)

EducaciónIT. Copyright 2005-2021