

EDUCACIÓN 

**Responsive Web Design &
Bootstrap**

Programa de Estudio

Responsive Web Design & Bootstrap

Aprende a diseñar sitios web adaptables a cualquier dispositivo con Bootstrap. Descubre cómo trabajar con maquetados fluidos, grillas y formularios.

Contenido del curso

Conocerás en profundidad las características y la forma de utilizar las media queries, para lograr sitios que se adapten a las distintas resoluciones de pantalla y los distintos tipos de dispositivos móviles con el uso de medidas como em, rem y %. También se trabajará con mínimos y máximos así como técnicas para lograr siempre que todos los elementos incluso los de multimedia se adapten.

Por otro lado, conocerás el manejo con el framework más utilizado y poderoso llamado Bootstrap en su última versión . Aprenderás de manera sencilla y rápida a trabajar con grillas, botones, imágenes fluidas, elementos generales de texto y fondos, así como la creación de formularios, barras de navegación y ventanas modales, aplicando también el Javascript de Bootstrap.

Requisitos

Se requieren conocimientos sólidos en HTML5 y CSS3 o haber realizado el curso Maquetado Avanzado: HTML5 y CSS3.

Modalidad de cursado

Puedes tomar este curso en modalidad presencial o modalidad online - en vivo

¿Qué aprenderás?

- Fundamentos del Diseño Responsivo
- Incorporación de grillas
- Técnicas de Maquetación Fluida
- Cómo utilizar meta Viewport
- Uso de Media Queries
- Manejo de Bootstrap
- Trabajar con Frameworks
- Bootstrap Avanzado
- Uso de JavaScript en Bootstrap
- Clases, formularios y ventanas modales

Plan de Estudios



1. Introducción al diseño de sitios responsivos

¿Qué es el diseño adaptable o responsive web design?

Orígenes del diseño responsivo

¿Por qué desarrollar un sitio responsivo?

Beneficios del diseño responsivo

Diseño fluido uso y limitaciones

Uso de grillas fluidas, trabajo en porcentajes, mínimos y máximos

Mobile first, ¿qué es?, por qué ahora se habla del concepto Content First

Herramientas para crear grillas, frameworks online para trabajar desde el diseño

Box-sizing cómo es, y qué valor aplicar.

Mi primer diseño y maquetado en grillas

2. Maquetación fluida

Utilización de em y rem diferencias

Tipografías adaptables

Márgenes y rellenos flexibles

Cómo hacer que un video o un elemento de multimedia no pierda su proporción aún siendo adaptable.

Trabajo con Media Queries

Variantes de mediaQueries

Concepto de Viewport, cómo aplicarlo, valores posibles.

Concepto de breakpoint, breakPoints actuales, aplicación

Imágenes fluidas y adaptables, utilización de máximos y mínimos en imágenes

Qué es el menú hamburguesa, cómo se usa?

Mi maquetado, incluyendo conceptos vistos y cambio de menú standard a menú hamburguesa

3. Introducción a Bootstrap

Concepto de framework

Frameworks de CSS, cuántos hay , cuáles son los más importantes.

Beneficios de trabajar con frameworks

Introducción a Bootstrap

Qué es la clase container y container-fluid, diferencias

Sistema de grillas o grid con Bootstrap

Clase .row cómo se utiliza?

Opciones de Grid, aplicación de clases como col, col-sm, col-md, col-lg, col-xl

Personalizando botones e imágenes con Bootstrap

Clases para textos y fondos

4. Bootstrap Avanzado

Trabajo con Bootstrap en Formularios

Utilización de la clase form-group y form-control

Formularios inline , checkboxes , selects y radios

Trabajo con grillas y formularios

Clases col-form , sr-only y col-form-label

Barras de menú básicas y responsives con Bootstrap

Uso de JS en Bootstrap cómo y cuándo

Trabajo con campos de formulario dentro de Menús

Uso de la ventana Modal en Bootstrap

EDUCACIÓN IT

Centro de Capacitación y Desarrollo Profesional



Lavalle 648 Piso 8, Microcentro, CABA

0810-220-8148

info@educacionit.com

EducaciónIT. Copyright 2005-2021