

**EDUCACIÓN** 

**PHP - Programación  
Orientada a Objetos**

Programa de Estudio

# PHP - Programación Orientada a Objetos

Libera todo el potencial de PHP y desarrolla aplicaciones web innovadoras. Aplica los conocimientos aprendidos en un proyecto integrador de E-Commerce.

## Contenido del curso

---

El curso comprende el aprendizaje completo del Paradigma de Objetos con PHP, planteando diferentes casos reales donde se diseñan, modelan e implementan estructuras de Clases para casos como un sistema Bancario, un sistema de rentas de autos y un carrito de compras. También se estudia el uso avanzado de manejo y captura de errores en PHP y el uso de diferentes clases nativas que vienen en PHP a partir de la versión 5.5 en adelante.

### PRÁCTICAS EN CLASE::

Durante el curso se permitirá desarrollar un proyecto integrador.

## Requisitos

---

Se requieren conocimientos sólidos en:

Lenguaje PHP en programación estructurada o haber realizado el curso PHP.

Paradigma de Objetos o haber realizado el curso Introducción al Paradigma de Objetos.

## Modalidad de cursado

---

Puedes tomar este curso en modalidad presencial o modalidad online - en vivo

# ¿Qué aprenderás?

---

- Fundamentos del Paradigma de Objetos
- Programación Orientada a Objetos con PHP
- Niveles de encapsulamiento y seguridad
- Manejo de Excepciones
- Objetos con acceso a Bases de Datos
- Prácticas de Objetos con MySQL
- Sleep y Wakeup para definir datos
- Serializado de Objetos
- PDO: PHP Data Object
- Proyecto E-Commerce
- Desarrollo de un carrito de compras
- Trabajar con colecciones de objetos

# Plan de Estudios

A close-up photograph of two men in business attire. The man on the left, wearing glasses and a blue suit with a striped tie, is looking down at a tablet. The man on the right, also in a blue suit, is smiling and pointing at the tablet with a silver pen. The background is bright and out of focus, suggesting an office environment. The text 'Plan de Estudios' is overlaid in a white box on the left side of the image.

## 1. Introducción al Paradigma de Objetos

---

¿Por qué Objetos?

Eventos

Métodos

Herencia

Características

Visibilidad

Encapsulamiento

Miembros Públicos, Privados y Protegidos

## 2. Programación Orientada a Objetos con PHP

---

Clases y Objetos en PHP

Definiendo Clases

Variables de la Clases

Métodos y Propiedades

Estructura de una Clase

Variables locales de una Función

Las Instanciando Objetos

Herencia

## 3. Manejo de Excepciones

---

Excepciones

Características

Operador try y catch

La clase Exception

Provocando una Excepción

## 4. Objetos con Acceso a Bases de Datos

---

OOP y Bases de Datos

Ventajas

Conexiones a diferentes bases de datos

Configuración de las librerías de conexión

Práctica de Objetos con MySQL

Aplicando OOP con MySQL

Vinculando Variables con Columnas

## 5. PDO: PHP Data Object

---

Introducción a PDO

¿Qué es PDO?

Drivers PDO Instalados

Conexión a la base de datos

Ejemplo de Conexión a una base de datos MySQL

Ejemplo de Conexión a una base de datos PGSQL

Ejemplo de Conexión a una base de datos SQLite

## 6. Proyecto e-Commerce

---

Laboratorio 2: Carrito de Compras

Gestión de un Ticket

Agregar y Quitar productos

Reporte

Integración del proyecto

# EDUCACIÓN IT

*Centro de Capacitación y Desarrollo Profesional*



Lavalle 648 Piso 8, Microcentro, CABA

TEL\_PRINCIPAL

[info@educacionit.com](mailto:info@educacionit.com)

EducaciónIT. Copyright 2005-2021