

**EDUCACIÓN** 

**Android Experto**

**Programa de Estudio**

# Android Experto

Aprende a desarrollar aplicaciones complejas en Android aplicando los conceptos y las librerías más avanzadas del momento que te permitirán tener una estructura del proyecto robusta y escalable.

## Contenido del curso

---

El curso comienza con conceptos complejos de Android que permitirán desarrollar una aplicación robusta evitando así problemas de memoria. Se aprenderá a integrar y a manipular el mapa de Google. Durante el curso se verán y aplicarán conceptos de diseño y maquetado de pantallas de última tecnología que permitirá que la carga de la pantalla sea más eficaz y performante. Crearemos aplicaciones aplicando patrones de arquitectura que permitirán que el desarrollo de la aplicación sea entendible y escalable. A su vez se aplicarán conceptos de programación reactiva.

También utilizaremos testing (unitario y visual) en una aplicación, y se darán a conocer sus ventajas.

El curso finaliza con prácticas aplicadas al Gradle para manejar el proyecto de manera más flexible y escalable.

### PRÁCTICAS EN CLASE ::

Este curso comenzará con la explicación acerca de conceptos complejos de Android. Continuará con la integración del mapa de Google en la aplicación del proyecto integrador que se venía trabajando. Se aplicarán conceptos avanzados de diseño y maquetado y crearemos un proyecto desde cero aplicando un patrón de arquitectura. Conoceremos conceptos de programación reactiva y realizaremos ejercicios de pruebas unitarias y visuales automatizadas

Finalmente trabajaremos con configuraciones sobre el proyecto utilizando herramientas del Gradle.

## Requisitos

---

Se requieren conocimientos sólidos en:

Android Avanzado utilizando el lenguaje Kotlin, o haber realizado el curso de Programación Avanzada en Android.

## Modalidad de cursado

---

Puedes tomar este curso en modalidad presencial o modalidad online - en vivo

# ¿Qué aprenderás?

---

- Utilizar prácticas elementales y herramientas de Android para desarrollar una aplicación robusta.
- Agregar, y manipular el mapa de Google.
- Crear pantallas eficaces y performantes mediante el `ConstraintLayout`.
- Crear vistas personalizadas.
- Crear una aplicación aplicando el patrón de arquitectura MVP.
- Manejar distintos hilos mediante el manifiesto reactivo con la librería de `RXJava`.
- Realizar pruebas unitarias y automatizadas.
- Utilizar potenciales herramientas aplicadas al `Gradle` para generar una estructura del proyecto flexible y escalable.

# Plan de Estudios





## 1. Performance

---

Memory leaks

Profiler

## 2. Gradle

---

Buenas prácticas

Tipos de producto y compilación

Firma y generación de apk

## 3. Vistas

---

Constraint Layout

Vistas personalizadas

Mapa de Google

Marcadores

Posicionamiento

## 4. Patrón de arquitectura

---

MVP

## 5. Manifiesto reactivo

---

Patrón observer

RXJava

## 6. Testing

---

Pruebas Unitarias

## Pruebas Instrumentales

# EDUCACIÓN IT

*Centro de Capacitación y Desarrollo Profesional*



Lavalle 648 Piso 8, Microcentro, CABA

TEL\_PRINCIPAL

[info@educacionit.com](mailto:info@educacionit.com)

EducaciónIT. Copyright 2005-2021