

EDUCACIÓN 

C# para no Programadores

Programa de Estudio

Contenido del curso

El objetivo de este curso es enseñar a programar a aquellas personas que tienen interés de incorporarse en el mercado de desarrollo de aplicaciones, tanto para la Web como programas de escritorio (Windows).

En este curso aprenderás desde cero a pensar, diseñar (utilizando diferentes algoritmos de pseudocódigo) y finalmente a codificar en la PC pequeños programas.

PRÁCTICAS EN CLASE::

En este curso se verán conceptos iniciales de programación, como uso de variables y tipos de dato, se aprenderán las estructuras básicas de control de flujo de programa como instrucciones condicionales e instrucciones de repetición, el uso de arreglos y una introducción a la interfaz gráfica de usuario de Visual Studio .NET.

Público

Este curso está orientado a quien quiera trabajar en el mundo de .NET

Salida Laboral

Al finalizar este curso te convertirás en un futuro Programador en C# .NET. Podrás aplicar a puestos de trabajo que requieran conocimientos básicos en .Net y C#. También podrás postularte para posiciones Prueba de software (testing).

Requisitos

El único requerimiento para realizar este curso es contar con manejo básico de PC y sistema operativo Windows o Linux. Los requisitos mínimos son: OS: Windows 10 CPU: AMD Athlon II x2 255 @ 3.1ghz o AMD A4 5300 / Intel core 2 duo e8400 o similar RAM: 4GB (6GB en preferencia) Los requisitos recomendados son: OS: Windows 10 Versión 1903 o más reciente CPU: AMD Phenom II X2 555 @ 3.2 ghz o AMD A8 5600 / Intel core i3 530 / Intel i3 2120 / Pentium dual core e5700 o similar RAM: 8GB

Modalidad de cursado

Puedes tomar este curso en modalidad presencial o modalidad online - en vivo

¿Qué aprenderás?

- Cómo programar con el lenguaje C#
- Diferencias .NET Framework y .NET Core
- Cómo utilizar estructuras cíclicas o iterativas
- Variables, Constantes y Estructuras en memoria
- Cómo funciona la Estructura de Control de Flujo de Programa
- Algoritmos de pseudocódigos
- Tipos de datos
- Arreglos unidimensionales y bidimensionales
- Depuración de código: breakpoints, variables y expresiones
- Trabajar con funciones y procedimientos

Plan de Estudios



1. Introducción a .NET

Qué es .NET

Implementaciones de .NET

.NET Standard

.NET Core

.NET Framework

Qué es C# (Sharp)

Entorno de Desarrollo

El compilador

Los archivos fuentes (“*.cs”)

Cómo está formado el framework .NET

Sintaxis y Semántica del Lenguaje C#

Variables y constantes

Tipos de dato

Tipos de datos básicos

Palabras reservadas

Construcciones del lenguaje

Introducción

Sentencias

Bloques de código

Operadores

Operaciones aritméticas

Operaciones lógicas

Operaciones relacionales

Operaciones de asignación

Operaciones con cadenas

Operador condicional

2. Instrucciones de Control de Flujo

Instrucción if...else

Instrucción switch

3. Estructuras Cíclicas o Iterativas (Ciclos)

Instrucción while

Instrucción do...while

Instrucción for

Instrucción break

Instrucción continue

Instrucción return

Instrucción goto

Comentarios

Qué es un comentario

Utilización de comentarios

4. Arreglos

Arreglos de una dimensión

Operaciones de recorrida de arreglos

Recorrido del arreglo

Búsqueda del número máximo y mínimo de un arreglo

Contar cuantas veces aparece el número 10

Totalizar el contenido de un arreglo numérico y calcular el promedio

Arreglos de más de una dimensión

5. Funciones y Procedimientos

Funciones (Retornan un valor)

Procedimientos (No retornan valor)

Parámetros

Pasar parámetros por valor

Pasar parámetros por referencia

EDUCACIÓN IT

Centro de Capacitación y Desarrollo Profesional



Lavalle 648 Piso 8, Microcentro, CABA

0810-220-8148

info@educacionit.com

EducaciónIT. Copyright 2005-2021