

**EDUCACIÓN** 

**Aplicaciones Responsivas en  
iOS**

Programa de Estudio

## Contenido del curso

---

En este curso aprenderás a desarrollar aplicaciones distribuyendo y configurando los componentes visuales de manera tal que se soporten todos los tamaños de pantalla posibles. Verás cómo definir los flujos de pantallas en base a qué información mostrar y cómo mostrarla.

También se verán los conceptos de internacionalización, la distintas orientaciones de pantalla (landscape y portrait), se presentará el soporte a la distintas versiones de los sistemas operativos de la plataforma iOS.

Durante este curso desarrollaremos una aplicación la cual apuntará a dispositivos pequeños hasta iPads sin perder su estilo único. También soportará la mayoría de versiones de iOS del mercado actual.

También se verán los conceptos de internacionalización (Mostrar la app en diversos idiomas dependiendo de la configuración del dispositivo), la distintas orientaciones de pantalla (landscape y portrait), se presentará el soporte a la distintas versiones de los sistemas operativos de la plataforma iOS.

## Requisitos

---

Se requiere contar con conocimientos Avanzados de Programación en iOS, o haber realizado el curso Programación Avanzada en iOS

## Modalidad de cursado

---

Puedes tomar este curso en modalidad presencial o modalidad online - en vivo

# ¿Qué aprenderás?

---

- Utilizar Autolayout
- Utilizar Size Classes
- Trabajar usando vistas dinámicas mediante código
- Adaptar tamaños de íconos e imágenes
- Reutilizar componentes
- Desarrollar con Soporte de versiones
- Diferenciar componentes Portrait vs. Landscape
- Internacionalización

# Plan de Estudios



## 1. Soportando Múltiples Pantallas

---

Vistas dinámicas mediante código

Autoresizing mask

Autolayout

- Constraints - NSLayoutConstraint IBOutlet - NSLayoutConstraint via Interface Builder - Intrinsic content size - Issues - Warnings - Errores - Misplaced views - Ambigüedades

Laboratorio 1

Size Classes

Laboratorio 2

Imágenes

- UIViewContentMode - Tamaños de íconos e imágenes

Aplicación en iPad

- Diferencias con iPhone e iPod Touch - Componentes Portrait Vs Landscape -

ShowViewController - Reutilización de componentes

Laboratorio 3

## 2. Ampliando el soporte

---

Internacionalización

- ¿Para qué sirve? - Paramétricas - Implementación - Creación del archivo .string

Soporte de versiones

- Retrocompatibilidad - Distintas versiones de iOS - ¿Cómo saber en qué versiones se pueden usar los componentes nativos? - Utilización de diferentes componentes en base a la versión de iOS.

Laboratorio 4

# EDUCACIÓN IT

*Centro de Capacitación y Desarrollo Profesional*



Lavalle 648 Piso 8, Microcentro, CABA

0810-220-8148

[info@educacionit.com](mailto:info@educacionit.com)

EducaciónIT. Copyright 2005-2021