CURSO

INTRODUCCIÓN A JAVA

Plan de estudio

educación IT

Nuestro propósito

Transformar positivamente la vida de las personas.

Queremos que seas protagonista en la transformación que estamos viviendo. Por eso, nos comprometemos a capacitarte para que estés al día con las necesidades digitales actuales.

Te invitamos a trabajar en conjunto para que descubras tu mejor versión y la potencies. Anímate, toma las riendas de tu futuro.

Code your future!

Contenido del curso

Comienza tu camino como desarrollador Java y aprende los fundamentos de programación, desde la sintaxis y las variables hasta el desarrollo de aplicaciones.

Prácticas en clase

Desarrollarás una aplicación en Java que permita gestionar el acceso de una persona usuaria mediante un sistema de autenticación. Crearás una interfaz con campos de usuario y contraseña y programarás la lógica necesaria para validar la información ingresada. Aplicarás conceptos fundamentales de programación, métodos, estructuras de control y una introducción a la Programación Orientada a Objetos mediante clases y objetos.

Durante el curso:

- Identificarás los componentes necesarios para desarrollar un sistema básico de autenticación de usuarios.
- Determinarás las validaciones y condiciones necesarias para controlar el acceso mediante usuario y contraseña.
- Aplicarás variables, operadores, estructuras de control, métodos, arreglos, clases y objetos en el desarrollo de la solución.
- Elaborarás una aplicación funcional en Java que permita validar los datos de acceso de una persona usuaria.

¿Qué aprenderás?

- Fundamentos de Java.
- JDK y JVM.
- Sintaxis y semántica.
- Estructuras de control de flujo.
- Aplicación de constantes y variables.
- Realización de sentencias condicionales.
- Uso y aplicación de operadores.
- Vectores: creación, usos y arreglos.
- Métodos: funciones y procedimientos.
- Programación Orientada a Objetos.
- Clases y objetos.
- Modelado mediante diagramas de clases.

Plan de estudios

1 Java

- Concepto y función de Java
- JDK y JVM.
- IDE.
- Sintaxis.
- Bloques y sentencias.
- Variables.
- Operadores Matemáticos.

2 Consola

- Casting.
- Clase String.
- Librería Math.

3 Condicionales

- Bifurcación if.
- Bifurcación if else.
- Bifurcación anidados.
- Bifurcación Switch.
- Operador Ternario.

4 Estructuras de bucle

- Do while.
- While.
- For.
- Break y Continue.

5 Métodos y arreglos

- Introducción.
- Parámetros y argumentos.
- Métodos tipo función.
- Métodos tipo procedimiento.
- Inicialización en la declaración.
- Recorrido del arreglo.
- Utilización para el manejo de arreglos.

6 Programación Orientada a Objetos

- Concepto y primeros pasos
- Definición de UML
- Clases.
- Objetos.
- Atributos y métodos.
- Conceptos básicos de modelado.
- Introducción al diagrama de clases.

Modalidad del Curso

Duración
5 semanas / 18 h

Frecuencia semanal
2 encuentros de 2 h

Modalidad
Online en vivo

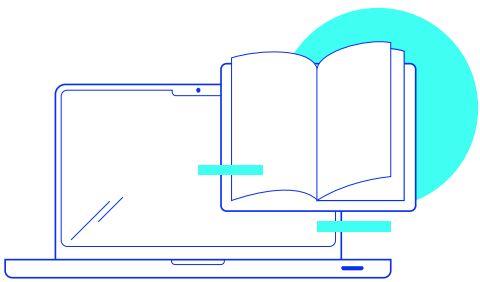
Grupos reducidos
Promedio 25 personas

Nivel: **Principiante**



Dedicación fuera de clase

Además de las horas de clase, recomendamos que inviertas 5 h semanales extras para realizar los desafíos complementarios, estudiar el material de lectura, ver los videos y completar los exámenes del Alumni para potenciar tu estudio.



¿Cómo será tu experiencia?



Aprender haciendo

Ejercita y pon en práctica lo estudiado.



Trabajo en equipo

Une esfuerzos y potencia los resultados.



Clases grabadas

Consúltalas las veces que quieras.



Profesores expertos

Aprende de gigantes de la industria.



Asistente académico

Recibe soporte dentro y fuera de clase.



Plataforma Alumni

Encuentra recursos, materiales y clases.

¿Por qué Educación IT?



IT Créditos

Gana puntos al aprobar los exámenes de los cursos. Luego, podrás canjearlos por nuevos cursos sin costo alguno. Los IT Créditos que acumules no vencen ni se devalúan.



Garantía de aprendizaje

Si necesitas reforzar conceptos, recuperar clases o no estás satisfecho, ¡vuelve a tomar el curso sin ningún costo! Puede ser de forma total o parcial.



Comunidad en Discord

Mantente en contacto con la comunidad de EducaciónIT a través de nuestro servidor de Discord. Podrás hablar con tus compañeros, profesores, asistentes académicos y soporte.

Preguntas frecuentes

Si me pierdo una o más clases, ¿puedo recuperarlas?

Todas las clases quedan grabadas de por vida en tu plataforma Alumni. ¡Siempre podrás volver a verlas cada vez que lo necesites!

¿Cómo voy a aprender?

Te enfrentarás a situaciones de trabajo reales, en donde tendrás que aplicar lo aprendido de forma individual y en equipo. Por medio de la prueba y el error, irás superando desafíos y obteniendo nuevas habilidades que luego podrás aplicar en el ámbito laboral.

¿Cómo son las clases online en vivo?

Las clases duran entre 2 y 3 horas de lunes a viernes (sábados 3 o 4 hs) y se desarrollan de forma online en vivo en aulas virtuales, donde vas a poder interactuar con el instructor y tus compañeros.
Manejamos cupos reducidos para que puedas tener un seguimiento más personalizado durante tu aprendizaje.

Plan de estudio

Code your future

www.educacionit.com



@educacionit