

*educación***IT**

Autocad 2D

Programa de Estudio

Autocad 2D

Domina el modelado en dos dimensiones. Aprende a modelar objetos tales como piezas industriales y construí planos de arquitectura con la herramienta mas utilizada del mercado.



Contenido del curso

El curso comienza con una introducción a la interfaz de **AutoCAD**. Se presenta el uso de los elementos fundamentales tales como líneas, círculos, polígonos y arcos para comenzar a **modelar tantos planos de arquitectura como piezas mecánicas**. Se trabaja con poli líneas para poder manejar espesores en planos y agregar texto en diferentes formatos dentro del modelo a crear.

Se presenta el uso de diferentes herramientas para construir objetos personalizados a través de espejados, sombreados, recortes y extensiones de piezas existentes. Se explica el concepto de pieza generada (o bloque) para **aumentar la productividad en la construcción de planos** de cualquier tipo.

Se profundiza el uso de referencias externas para poder **construir planos a partir de planos ya existentes**, permitiendo combinar **planos de arquitectura con planos estructurales**, logrando así construir todo tipo de planos tales como ser planos municipales (sanitarios, eléctricos, gasíferos) como también planos de replanteo conformes a obra. Se presenta el uso de capas para trabajar con espesores de líneas y el sombreado como herramienta de representación de solados de piso como ser parquet o cerámica, y se enseña la **utilización de cotas tanto en piezas como en planos**, junto con la personalización del programa según necesidades, tales como configuración de barra de herramientas, el sistema de coordenadas personales (SCP) y creación de **plantillas con extensión dwt**. Se presentan las alternativas de exportación de archivos de AutoCAD a archivos de imagen tales como jpg, png y dwg.

Durante el curso **se realiza un proyecto integrador donde se modela un plano de arquitectura de una vivienda de dos plantas**, comenzando desde la parcela o limite de la

vivienda, avanzando con las paredes exteriores e interiores, luego aberturas tales como puertas y ventanas, luego artefactos inmóviles como sanitarios y cocina, luego decoración de ambientes con muebles. Posteriormente se colocan las cotas correspondientes y el sombreado en los pisos, recorriendo así todas las etapas de construcción de un plano de una vivienda, logrando construir el plano final típico que ofrece una inmobiliaria.

Requisitos

El único requerimiento para realizar este curso es contar con manejo básico de PC y sistema operativo Windows o Linux.

Modalidad de cursado

Puedes tomar este curso en modalidad presencial o modalidad a distancia

En este curso aprenderás a

- Cómo es la interfáz principal del programa.
- Principales funciones de dibujo.
- Dibujar entidades.
- Utilizar polígonos básicos y complejos.
- A trabajar con capas.
- Definir líneas de cota.
- Comandos de verificación.
- Cómo agregar y trabajar con texto sobre dibujos y planos.
- A configurar el trabajo para impresión.

Plan de Estudios



1. C.A.D "Computer Aided Design"

- Pantalla de AutoCad - Método implícito - Método explícito - Coordenadas - La utilización de métodos - Coordenadas rectangulares - Coordenadas polares - Plano límite - límites del dibujo
- Comando limites (limits)

2. Dibujo de entidades

- Entidades simples: - Entidades compuestas: - Entidades asociativas: - Dibujos de líneas (draw - line) - Dibujo de rectángulos (draw - rectangle) - Dibujo de elipses (draw - ellipse)

3. Uso de layers - capas y calcos

- Propiedades de las capas y de las entidades - Como empezar con las propiedades de capas
- Atributos de las capas - Propiedades de tipo de línea y grosor de línea

4. Que es acotar

- Unidades principales de cota - Lineal (lineal) - Aligned (alineada) - Angular (ángulo) - Baseline (cota con línea de base) - Continue (continua) - Leader (leyenda) - Center mark (centro) - Edición de cotas - Oblique (oblicua) - Align text (alinear texto) - ¿Qué es la modificación de entidades? - Erase (borrar) - Window o por ventana - Crossing o por cruce - Trim (recortar) - Offset (equidistancia) - Move (mover) - Extend (extender) - Movimiento hacia un punto específico - Copy (copiar) - Rotate (girar) - Mirror (simetría) - Scale (escalar) - Divide (dividir) - Measure (medida) - Creación de una matriz de objetos - Creación de matrices rectangulares - Creación de matrices polares - Para crear una matriz rectangular - Para crear una matriz polar - Comando purge limpieza - Comando ucs sistema de coordenadas universales - Comando mvsetup - Dibujo de una planta en el model

5. Comandos de verificación

- Distance (distancia) - Area (área) - List (listado) - Id point (id punto) - Time (tiempo) - Status (estado) - Set variable (variables)

6. Creación y edición de texto

- Text style (estilo de texto) - Single line text (texto dinámico o en una sola línea) - Justify - Alinear (align) - Centro (center) - Ajustar (fit) - Medio (middle) - Derecha (right) - Siz/ sc/ sd/ mi/ mc/ md/ ii/ ic/ id - Style - Códigos de control - Multiline text (texto múltiple o texto multilínea)

7. Que es un bloque

- Utilización de bloques - Block - make (bloque - crear) - Creación de bloques - Inserción de bloques (insert) - Base - Inserciones de bloques bajo entorno windows - Cortar y pegar - Arrastrar y pegar - Atributos - Referencias externas - Utilización de referencias externas

8. Espacios de trabajo

- Configuración de fondo de pantalla, guardado - Preferences (preferencias del usuario) - Configuración de la barra de estado - Control de la visualización de los botones en la barra de estado. - Autocompletar AutoCad lee la mente - Use a template utilizar una plantilla - Configuración de barra de estado (bar toggles) - Comando table - tabla

9. impresión

- Diseñar una hoja - Configuración de impresora - Estilos de trazados - Tamaño de papel - Escala de impresión - Imprimir proyecto

*educación***IT**

Centro de Capacitación y Desarrollo Profesional



Lavalle 648 Piso 8, Microcentro, CABA

4328-0457

info@educacionit.com

EducaciónIT. Copyright 2005-2017